

Jak wykorzystać Digital Education Action Plan w projektach

Digital Education

Action Plan

2021-2027

Czym jest Digital Education Action Plan?

Plan działania w dziedzinie edukacji cyfrowej (na lata 2021–2027) to odnowiona inicjatywa polityczna (UE), która określa wspólną wizję wysokiej jakości, włączającej i dostępnej edukacji cyfrowej w Europie i ma na celu wspieranie adaptacji systemów kształcenia i szkolenia państw członkowskich do ery cyfrowej.

Plan działania w dziedzinie edukacji cyfrowej składa się z 14 działań w dwóch priorytetach:

1. Wspieranie rozwoju wysoce efektywnego ekosystemu edukacji cyfrowej oraz
2. Poprawa kompetencji i umiejętności cyfrowych potrzebnych w dobie edukacji cyfrowej.

KORZYSTAJ Z PODRĘCZNIKA I RAM KSZTAŁCENIA MIESZANEGO

Jeśli twój projekt Erasmus+ lub Europejskiego Korpusu Solidarności zawiera komponent nauczania mieszanego lub mobilności uczniów, nauczycieli i kadry, mające na celu zwiększenie kompetencji i umiejętności cyfrowych, skorzystaj z zasobów opracowanych w DEAP. Zapewniają one wspólne ramy odniesienia oraz treści pomocne w dostosowaniu projektu do szerszego Europejskiego kontekstu.

ZAPEWNIJ WYDAJNOŚĆ KONSORCJUM PROJEKTOWEGO

Przed wdrożeniem projektu skorzystaj z Ram kompetencji cyfrowych dla nauczycieli (DigCompEdu) lub dla organizacji (DigCompOrg) oraz narzędzia SELFIE, aby mieć pewność, że konsorcjum posiada niezbędne kompetencje do prowadzenia projektu. Możesz je również wykorzystać do efektywnej prezentacji swojego potencjału na etapie składania wniosku.

WSPIERAJ UMIEJĘTNOŚCI CYFROWE I PANUJ NAD DEZINFORMACJĄ W DOWOLNYM PROJEKCIE

Niezależnie od głównego zagadnienia i tematyki, można wdrożyć działania związane z umiejętnościami cyfrowymi lub dezinformacją, wspierając proces uczenia się w ramach każdego projektu. Skorzystaj z wytycznych dotyczących tematów, oceny i wszelkich innych mających zastosowanie aspektów **raportu grupy eksperckiej**, aby połączyć te nieodzowne i przekrojowe kwestie z treścią projektu.

ZAPEWNIJ ZGODNOŚĆ Z EUROPEJSKIMI RAMAMI UMIEJĘTNOŚCI, BY ZWIĘKSZYĆ WPŁYW PROJEKTU

Jeśli twój projekt dotyczy rozwijania umiejętności cyfrowych uczniów w dowolnym wieku, można wykorzystać **Zalecenie Rady w sprawie poprawy zapewniania umiejętności i kompetencji cyfrowych w ramach kształcenia i szkolenia** jako ramy odniesienia. W ten sposób projekt jest dostosowany do zmian w Europie, a potencjalny wpływ jego rezultatów jest wyższy.

SKUP SIĘ NA WZMOCNIENIU UDZIAŁU KOBIEC

Zwiększ znaczenie swojego projektu, dostosowując go do europejskiego dążenia do większego udziału kobiet w obszarze nauki i kariery, w tym przedsiębiorczości, w dziedzinach STEM i technologii cyfrowych. W ramach działań projektowych skorzystaj z udostępnionych materiałów i platform.

