

Numer projektu	2024-1-PL01-KA220-HED-000256359
----------------	---------------------------------

Tytuł projektu	Sharing Future Learning Environments in Higher Education and Lifelong Learning
Akronim projektu	SHUTTLE
Strona internetowa projektu, strona w mediach społecznościowych	http://www.pans.nysa.org/SHUTTLE #Education5.0 #AIinEducation #DigitalTransformation #HigherEducation #InclusiveLearning #TransversalSkills #EmployabilitySkills #FutureOfEducation #InnovativeTeaching #EdTech #LeadershipSkills #GlobalLearning #MultidimensionalEducation #SHUTTLEProject #ErasmusPlus #DigitalLearning #SocialInclusion #SkillsDevelopment #EducationInnovation #Edukacja5.0 #AIwEdukacji #TransformacjaCyfrowa #SzkolnictwoWyższe #EdukacjaInkluzyjna #UmiejętnościTranswersalne #UmiejętnościZatrudnienia #PrzyszłośćEdukacji #InnowacyjneNauczanie #EdTech #UmiejętnościLiderskie #GlobalneUczenieSię #EdukacjaWielowymiarowa #ProjektSHUTTLE #ErasmusPlus #NaukaCyfrowa #IntegracjaSpołeczna #RozwójUmiejętności #InnowacjeEdukacyjne
Nazwa instytucji koordynującej:	PAŃSTWOWA AKADEMIA NAUK STOSOWANYCH W NYSIE
Partnerzy	1. UCT SCHOOL OF BUSINESS; VYSOKA SKOLA CHEMICKOTECHNOLOGICKA V PRAZE, Czechy 2. INSTITUTO POLITECNICO DE CASTELO BRANCO, Portugalia 3. HAAGA-HELIA AMMATTIKORKEA KOULU OY, Helsinki, Finlandia
Czas trwania	36 miesięcy
Dofinansowanie z programu Erasmus+	400 000 euro

kluczowy priorytet	[sektorowy] Stymulowanie innowacyjnych praktyk w zakresie uczenia się i kształcenia
--------------------	---

Co jest głównym celem projektu?
Głównym celem projektu SHUTTLE jest dostosowanie instytucji szkolnictwa wyższego do standardów Edukacji 5.0 poprzez innowacyjne podejście do nauczania i uczenia się. Projekt koncentruje się na

rozwijaniu **przywództwa transformacyjnego**, wzmacnianiu **umiejętności przekrojowych** oraz wykorzystaniu **technologii AI** w procesie dydaktycznym.

Dąży do stworzenia **wielowymiarowych i elastycznych środowisk edukacyjnych**, które przygotują zarówno studentów, jak i nauczycieli do wyzwań cyfrowego i globalnego rynku pracy.

Jakim grupom odbiorców realizacja projektu przyniesie największe korzyści i dlaczego?

- **Nauczyciele akademicki** – Zwłaszcza ci, którzy chcą modernizować swoje metody dydaktyczne i rozwijać kompetencje pedagogiczne oraz technologiczne. Dzięki projektowi będą mogli efektywniej angażować studentów, wykorzystując interaktywne materiały edukacyjne i narzędzia wspomagane przez AI
- **Studenci uczelni** – W tym studenci studiów licencjackich, magisterskich, uczestnicy programów wymiany oraz osoby uczące się przez całe życie. Projekt pozwoli im zdobyć kluczowe kompetencje, takie jak **przywództwo, umiejętność współpracy oraz cyfrowa alfabetyzacja**, które zwiększą ich konkurencyjność na rynku pracy.
- **Interesariusze rynku pracy** – Firmy, organizacje pozarządowe oraz instytucje edukacyjne skorzystają na lepszym przygotowaniu absolwentów do realiów współczesnej gospodarki cyfrowej. Dzięki projektowi studenci i nauczyciele będą dysponować kompetencjami odpowiadającymi na aktualne potrzeby rynku.

Jakie są najważniejsze rezultaty i osiągnięcia projektu?

✚ **Wielowymiarowe ramy pedagogiczne (framework)** – Nowoczesny model dydaktyczny wspierający wdrażanie Edukacji 5.0 w szkolnictwie wyższym. Obejmuje on integrację innowacyjnych technologii i metod nauczania, tworząc bardziej angażujące i dostępne środowiska edukacyjne.

✚ **Zestaw Otwartych Zasobów Edukacyjnych (OER)** – Starannie dobrane zasoby edukacyjne dostosowane do wypracowanych ram pedagogicznych, które pomogą nauczycielom w implementacji innowacyjnych praktyk dydaktycznych.

✚ **Narzędzia AI do planowania scenariuszy i rozwoju przywództwa** – Interaktywne rozwiązania wspierające rozwój kompetencji przywódczych studentów i nauczycieli, umożliwiające prognozowanie i dostosowywanie się do przyszłych wyzwań w edukacji i na rynku pracy.

✚ **Pięć kursów z zakresu przywództwa transformacyjnego** – Opracowane kursy dostępne jako OER, koncentrujące się na kluczowych obszarach, takich jak **przywództwo osobiste, przywództwo zespołowe, biznesowe, międzykulturowe oraz cyfrowe**.

✚ **Pięć multimedialnych e-booków** – Darmowe materiały edukacyjne wspierające rozwój umiejętności przekrojowych, szczególnie w obszarze przywództwa i zatrudnialności.

✚ **Szkolenia i wydarzenia promocyjne** – Cykl warsztatów i spotkań dla nauczycieli akademickich, studentów oraz przedstawicieli rynku pracy, których celem jest popularyzacja innowacyjnych metod dydaktycznych oraz strategii rozwoju kompetencji.

Projekt SHUTTLE przyczyni się do budowy **bardziej włączającego i cyfrowo zaawansowanego ekosystemu edukacyjnego**, który poprawi **zatrudnialność absolwentów** oraz ich **zdolność do skutecznego funkcjonowania w globalnym środowisku pracy**.