

Numer projektu	2024-1-PL01-KA220-HED-0000254186
----------------	----------------------------------

Tytuł projektu	iStream- Higher Education programmes on Immersive journalism approach
Akronim projektu	iStream
Strona internetowa projektu, strona w mediach społecznościowych	https://www.istream-project.eu/ https://www.istream-project.eu/istream-home-polski/ https://www.linkedin.com/company/istream-project/ https://www.facebook.com/profile.php?id=61572473971307
Nazwa instytucji koordynującej:	Uniwersytet Komisji Edukacji Narodowej w Krakowie
Partnerzy	- Learnable – Digital literacy expert (Włochy) - Università Politecnica delle Marche (Włochy) - University of Nicosia (Cypr) - Infinitivity Design Labs (Francja)
Czas trwania	24 miesiące
Dofinansowanie z programu Erasmus+	250 000 euro

kluczowy priorytet	[horyzontalny] Transformacja cyfrowa
--------------------	--------------------------------------

Co jest głównym celem projektu?
• podniesienie poziomu wiedzy, umiejętności i kompetencji twórców programów nauczania w celu opracowania i zintegrowania akademickich ścieżek edukacyjnych skoncentrowanych na dziennikarstwie immersyjnym • podniesienie poziomu wiedzy, umiejętności i kompetencji nauczycieli akademickich i trenerów, niezbędnych do realizacji kursów akademickich związanych z profilem dziennikarza immersyjnego • podnoszenie świadomości dotyczącej możliwości wykorzystania technologii immersyjnych w sektorze komunikacji i mediów
Jakim grupom odbiorców realizacja projektu przyniesie największe korzyści i dlaczego?
Nauczyciele akademicy i organy zarządzające programami studiów Studenci studiów licencjackich, magisterskich i podyplomowych Profesjonaliści, eksperci z sektora komunikacji i mediów

Jakie są najważniejsze rezultaty i osiągnięcia projektu?

Ramy kompetencji

Zawierają szczegółowy opis profilu dziennikarza immersyjnego pod względem wiedzy, umiejętności i kompetencji.

Program studiów iStream

Jest to roczny program uniwersytecki poświęcony dziennikarstwu immersyjnemu, który można realizować jako program specjalizacyjny dla studentów studiów licencjackich, magisterskich lub program studiów podyplomowych.

Sylabus programu studiów

Zawiera materiały pomocnicze dla nauczycieli szkół wyższych wraz ze wskazówkami pedagogicznymi i technicznymi dotyczącymi wdrażania modułów na kursie dziennikarstwa immersyjnego.

Wytyczne dotyczące laboratorium

Zapewnia nauczycielom akademickim środki i materiały do prawidłowego planowania, utworzenia i zarządzania laboratorium dziennikarstwa immersyjnego.

Międzynarodowy Kurs Szkoleniowy iStream

Zapewnia specjalistyczną wiedzę techniczną i zajęcia praktyczne dotyczące technologii immersyjnych.

Spółeczność programu iStream

Będzie ona zachęcać interesariuszy, uniwersytety, profesjonalistów i organizacje z sektora komunikacji i mediów do dzielenia się doświadczeniami i innowacjami.