

|                |                                 |
|----------------|---------------------------------|
| Numer projektu | 2025-1-PL01-KA220-HED-000356863 |
|----------------|---------------------------------|

|  |  |
|--|--|
| Tytuł projektu                           | Innovative Universities for Digital Skills, Green Transition & Inclusion   |
| Akronim projektu                         | EduHub-360   |
| Strona internetowa projektu              | W trakcie budowy   |
| Nazwa instytucji koordynującej           | Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu   |
| Partnerzy                                | University of Iranian, Grecja<br>Gabriele D'Annunzio University in Pescara, Włochy<br>Sarongs Anonimi Techniki Emporiki Viomichaniki Etaira, Grecja<br>Human Innovation Hub Limited, Irlandia<br>Educate Limited, Bułgaria |
| Czas trwania                             | 36 miesięcy  |
| Kwota dofinansowania z programu Erasmus+ | 400 000 euro   |
| Kluczowy priorytet                       | [horyzontalny] Transformacja cyfrowa   |

## Streszczenie projektu (cel, grupy docelowe, najważniejsze rezultaty, planowane na etapie wniosku)

Projekt EduHub-360 koncentruje się na modernizacji kształcenia w szkolnictwie wyższym poprzez rozwój kompetencji cyfrowych, zielonych i przedsiębiorczych studentów oraz wzmocnienie współpracy uczelni z otoczeniem społeczno-gospodarczym. Obejmuje analizę potrzeb rynku pracy, wdrażanie innowacyjnych programów nauczania z wykorzystaniem sztucznej inteligencji i narzędzi cyfrowych, szkolenia kadry akademickiej oraz działania upowszechniające rezultaty projektu w środowisku edukacyjnym.

Grupami docelowymi projektu są przede wszystkim studenci uczelni wyższych uczestniczący w modernizowanych programach kształcenia oraz kadra akademicka rozwijająca kompetencje w zakresie wykorzystania narzędzi cyfrowych, sztucznej inteligencji i nowoczesnych metod dydaktycznych. Projekt skierowany jest również do przedstawicieli sektora gospodarczego, instytucji publicznych i organizacji społecznych współpracujących z uczelniami, a także do decydentów i instytucji odpowiedzialnych za rozwój polityk edukacyjnych.

Działania projektowe obejmują analizę potrzeb edukacyjnych i rynku pracy w zakresie kompetencji cyfrowych i zielonych, a następnie modernizację programów kształcenia poprzez integrację nowych treści oraz narzędzi opartych na sztucznej inteligencji i innowacyjnych metodach nauczania. W ramach projektu realizowane będą szkolenia dla kadry akademickiej, pilotaż nowych rozwiązań dydaktycznych oraz rozwój platformy edukacyjnej wspierającej proces uczenia się.

Projekt zakłada również organizację wydarzeń wspierających współpracę uczelni z otoczeniem społeczno-gospodarczym, działania upowszechniające rezultaty oraz opracowanie strategii zapewniającej trwałość i dalsze wykorzystanie rezultatów projektu.

Rezultatami projektu będzie opracowanie i wdrożenie innowacyjnych programów kształcenia uwzględniających kompetencje cyfrowe, zielone i przedsiębiorcze, a także stworzenie narzędzi wspierających proces dydaktyczny z wykorzystaniem sztucznej inteligencji i metod grywalizacji. Projekt przyczyni się do podniesienia kompetencji kadry akademickiej oraz zwiększenia zaangażowania studentów w proces uczenia się.

Dodatkowymi rezultatami będą rozwój współpracy między uczelniami a sektorem gospodarczym, organizacja wydarzeń edukacyjnych (np. hackathonów), opracowanie rekomendacji dla polityk edukacyjnych oraz przygotowanie planu trwałości zapewniającego dalsze wykorzystanie wypracowanych rozwiązań po zakończeniu projektu.