

Numer projektu	2021-1-PL01-KA220-HED-000027649
Tytuł projektu	DIGITAL SKILLS AND CROSS-DOMAIN ENTREPRENEURSHIP FOR SOCIETAL CHALLENGES
Akronim projektu	DIGI-SOC
Strona internetowa projektu	https://erasmus-plus.ec.europa.eu/projects/search/details/2021-1-PL01-KA220-HED-000027649 https://www.researchgate.net/project/DIGITAL-SKILLS-AND-CROSS-DOMAIN-ENTREPRENEURSHIP-FOR-SOCIETAL-CHALLENGES
Nazwa instytucji koordynującej:	Uniwersytet Ekonomiczny w Katowicach
Partnerzy	Uniwersytet Ekonomiczny w Katowicach Universitat Autònoma de Barcelona, Hiszpania Ekonomická Univerzita v Bratislave, Słowacja Mittuniversitetet, Szwecja Tampereen Ammattikorkeakoulu Oy, Finlandia Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, Włochy Université de Lausanne, Szwajcaria Institut National De Recherche Pour L'agriculture, L'alimentation et L'environnement, Francja Technická Univerzita v Kosiciach, Słowacja Iscte - Instituto Universitario de Lisboa, Portugalia
Czas trwania	24 mies. (12.2021 – 11.2023)
Dofinansowanie z programu Erasmus+	399 098 euro

Streszczenie projektu
Podstawowym celem projektu jest rozwijanie innowacyjnych metod w ramach programów nauczania wspierających przedsiębiorczość interdyscyplinarną (tj. wymagającą wiedzy i umiejętności z więcej niż jednej dziedziny akademickiej) i pozwalających na sprostanie wyzwaniom społecznym i gospodarczym. Projekt pozwala na doskonalenie wśród studentów

i nauczycieli akademickich tych umiejętności cyfrowych, które mają szczególnie zastosowanie przy rozwijaniu kompetencji przedsiębiorczych. Kluczowe działania realizowane w projekcie to: (i) identyfikacja umiejętności cyfrowych i między-dziedzinowych kompetencji przedsiębiorczych wśród studentów i nauczycieli akademickich, (ii) kreowanie nowych lub dostosowanie istniejących materiałów programowych w uczelniach, (iii) przygotowanie i realizacja międzynarodowych projektów studenckich pozwalających na rozwijanie umiejętności cyfrowych i przedsiębiorczych kompetencji w formule *action learning*, (iv) ewaluacja wykorzystania umiejętności cyfrowych i przedsiębiorczych kompetencji w działaniach zespołowych typu hackathon oraz (v) opracowanie podręcznika metodycznego dotyczącego rozwijania cyfrowych umiejętności i przedsiębiorczych kompetencji jako podstawy radzenia sobie z wyzwaniami cywilizacyjnymi. Projekt jest platformą aktywności realizowanych w środowisku międzynarodowym, w którym uczestnicy mogą uczyć się od siebie nawzajem i wymieniać się doświadczeniami w zakresie dobrych praktyk, a jednocześnie kreować wartościowe rozwiązania pedagogiczne niezbędne dla stawiania czoła wyzwaniom społecznym i gospodarczym.