

<b>Numer projektu</b>	2022-1-PL01-KA220-HED-000088765
-----------------------	---------------------------------

<b>Tytuł projektu</b>	SEED: Sustainable Entrepreneurship in Education
<b>Akronim projektu</b>	SEED
<b>Strona internetowa projektu</b>	-
<b>Nazwa instytucji koordynującej:</b>	Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie
<b>Partnerzy</b>	Reykjavik University, Islandia Kazimieras Simonavicius University, Litwa Revas sp. z o.o. , Polska Polytechnic of Guarda, Portugalia
<b>Czas trwania</b>	18 miesięcy
<b>Dofinansowanie z programu Erasmus+</b>	250 000 euro

## Streszczenie projektu

Celem projektu jest wspieranie zdolności cyfrowych i ekologicznych sektora szkolnictwa wyższego poprzez wzrost kompetencji cyfrowych edukatorów oraz opracowanie zestawu innowacyjnych narzędzi wspierających dydaktykę (promujących zrównoważony rozwój) skierowanych do nauczycieli akademickich, a co za tym idzie, podniesienie jakości kształcenia na uczelniach do 31.03.2024 r.

Projekt zakłada następujące działania:

WP 1. Zarządzanie projektem

WP 2. Opracowanie innowacyjnej gry symulacyjnej

WP 3. Opracowanie innowacyjnego warsztatu Design Thinking w wersji online oraz Face2Face

WP 4. Upowszechnianie oraz promocja

Dodatkowo w projekcie zaplanowano przeprowadzenie szkolenia pn. Design Thinking Academy w formule stacjonarnej oraz dwóch szkoleń związanych z rozwojem kompetencji cyfrowych w formule zdalnej.

Najważniejsze rezultaty projektu to:

1. Innowacyjna gra online

2. Warsztat Design Thinking (w wersji online oraz Face2Face)