

Numer projektu	2014-1-PL01-KA200-003353
-----------------------	--------------------------

Tytuł projektu	Learning with ICT use
Akronim projektu	LEARN IT
	http://learnit.kvk.lt/
Nazwa instytucji koordynującej (imię i nazwisko koordynatora, dane kontaktowe):	Wyższa Szkoła Ekonomii i Innowacji w Lublinie Koordynator: Monika Dług, Specjalista ds. Projektów Centrum Projektów i Współpracy Międzynarodowej WSEI ul. Projektowa 4 20-209 Lublin Tel. 81 749 32 49 e-mail: monika.drag@wsei.lublin.pl
Partnerzy:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Transporta un sakaru instituts - Transport and Telecommunication Institute (Łotwa) ▪ Klaipedos valstybine kolegija - Klaipeda State College (Litwa)
Czas trwania	36 miesięcy
Budżet projektu	261 140 euro

Streszczenie projektu

Głównym celem projektu jest stworzenie zestawu narzędzi, które pomogą zwiększyć efektywność uczenia się poprzez wspieranie utrzymania wysokiego poziomu koncentracji osoby uczącej się, w sposób dostosowany do indywidualnego rytmu nauki danej osoby.

W ramach realizacji projektu zostaną przeprowadzone następujące działania:

1. Przygotowanie oraz przeprowadzenie, wśród 216 studentów z Polski, Litwy i Łotwy, testów badających zdolności poznawcze, motywację, oraz poziom wiedzy matematycznej. Badania zostaną przeprowadzone na początku i na końcu realizacji projektu. Na podstawie wyników badań zostanie przygotowany Raport zawierający analizę zebranych danych (oraz min rekomendacje dotyczące skuteczności uczenia się z wykorzystaniem stymulacji koncentracji).
2. Przygotowanie Learning Lab. Każdy z partnerów zakupi oraz zainstaluje sprzęt, na którym będą prowadzone sesje z udziałem 108 studentów (po 36 w każdej uczelni). Każde LL będzie się składać z: Stanowisk dla studentów; Oprogramowania do rejestrowania i gromadzenia danych w trakcie trwania sesji w Learning Lab. Oprogramowanie będzie także emitowało bodźce dźwiękowe.

3. Praca w Learning Lab i przygotowanie oprogramowania dla urządzeń mobilnych, emitującego bodźce dźwiękowe z częstotliwością dopasowaną do średniej częstości spadków koncentracji danej osoby. Każdy ze studentów odbędzie 24 sesje w Learning Lab, w trakcie których będzie się uczył matematyki z Khan Academy. Dane z każdej sesji będą rejestrowane. W oparciu o dane, opracowane zostanie oprogramowanie dla urządzeń mobilnych, które po wprowadzeniu danych z sesji będzie emitowało bodziec dźwiękowy w czasie indywidualnie dobranym dla każdej osoby. Następnie każdy student odbędzie 24 sesje testujące działanie oprogramowania.
4. Przygotowanie całościowego Raportu podsumowującego działania realizowane w ramach projektu.

Oczekiwane rezultaty:

- Publikacja zawierająca całościowy opis działań realizowanych w ramach projektu, a także wykaz sprzętu i oprogramowania, które są niezbędne do skonstruowania Learning Lab.,
- Oprogramowanie do pracy w Learning Lab, rejestrujące poszczególne dane podczas sesji studentów, a także wysyłające zewnętrzne bodźce dźwiękowe w określonych momentach.
- Oprogramowanie dla urządzeń mobilnych, które po wprowadzeniu danych z sesji danej osoby w Learning Lab będzie emitowało bodźce dźwiękowe stymulujące koncentrację danej osoby, w odstępach czasu dopasowanych do średniego rytmu spadku koncentracji danej osoby.