

Regulamin gry miejskiej „Wkręć się w obywatelstwo!”

§ 1.

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry miejskiej pod nazwą „Wkręć się w obywatelstwo” oraz fundatorem nagród określonych w § 6 ust. 1 jest Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji z siedzibą w Warszawie, al. Jerozolimskie 142 A, wpisaną do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, Wydział XII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000024777, zwana dalej „Organizator”.
2. Gra miejska zostanie przeprowadzona w Warszawie w dniu 9 maja 2019 roku. Finał gry miejskiej odbędzie się w namiocie Europejskiego Tygodnia Młodzieży (ogrody BUW).
3. Regulamin stanowi podstawę gry miejskiej i określa prawa i obowiązki jego uczestników („Regulamin”).

§ 2.

Cele

1. Celem gry miejskiej jest promocja Europejskiego Tygodnia Młodzieży, programu „Erasmus+” oraz promowanie idei aktywności obywatelskiej wśród młodzieży i osób związanych z obszarem ich działania.

§ 3.

Uczestnictwo w grze miejskiej

1. Uczestnictwo w grze miejskiej jest nieodpłatne.
2. Uczestnikami gry miejskiej mogą być osoby fizyczne od 18. do 30. roku życia włącznie, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych oraz zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, spełniające warunki określone w Regulaminie.
3. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 15. rok życia mogą brać udział w grze tylko za pisemną zgodą swoich rodziców lub opiekunów prawnych. (zał.1)
4. Uczestnicy grają w zespołach. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja zespołu liczącego 3-5 osób zwanego dalej „Zespół” oraz wyrażenie przez wszystkich członków Zespołu lub ich opiekunów prawnych zgody na:
 - a. przetwarzanie i publikowanie przez Organizatora gry miejskiej danych osobowych uczestników zgodnie z zapisami RODO dla potrzeb związanych z przeprowadzeniem gry;
 - b. wykorzystanie adresu e-mail i numeru telefonu na potrzeby realizacji gry miejskiej;

- c. wykorzystywanie wizerunku uczestników gry miejskiej w materiałach stworzonych przez FRSE do celów promocyjnych (zał. 2)
5. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze miejskiej. W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia, pełniąca rolę opiekuna.
 6. Uczestnik przystępując do gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. Odpowiedzialność obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez Uczestnika, a także szkody wyrządzone przez Uczestnika.
 7. Uczestnik, który przystępuje do gry oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych i bierze udział w grze na własną odpowiedzialność. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność spoczywa na jego rodzicach lub opiekunach prawnych, którzy wydadzą zgodę na udział w grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w grze opieki medycznej.
 8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i Uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności oraz do przestrzegania przepisów ruchu drogowego, w szczególności nie wstrzymywania lub utrudniania ruchu drogowego.
 9. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania prawa powszechnie obowiązującego na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
 10. Przystąpienie do gry miejskiej jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika Regulaminu w całości. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w grze miejskiej.

§ 4.

Zasady Gry

1. Gra miejska zostanie przeprowadzona dnia 9 maja 2019 roku w Warszawie.
2. Podczas gry każdy zespół musi posiadać urządzenie do robienia zdjęć oraz telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie otrzymywał informacje od Organizatorów. Numer tego telefonu Zespół musi podać Organizatorom w chwili wysyłania zgłoszenia udziału w grze.
3. Zgłoszenia do gry przyjmowane są do dnia poprzedzającego realizację gry miejskiej za pośrednictwem formularza rejestracyjnego opublikowanego na stronie internetowej. Zgłoszenie zespołu musi zawierać wszystkie dane wyszczególnione w formularzu.
4. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem gry miejskiej otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia gry miejskiej. Zgłoszenie jest ważne, jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail.

5. O czasie i miejscu rozpoczęcia gry miejskiej uczestnicy zostaną powiadomieni w mailu potwierdzającym zakwalifikowanie zespołu – nie później niż w dniu poprzedzającym grę miejską.
6. Zadaniem Zespołów jest wykonanie zadań i rozwiązanie zagadek gry, określonych w jej trakcie.
7. W czasie trwania gry nie można się rozdzielać. Na wybranych punktach kontaktowych liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie gry miejskiej. W razie niezgodności gracze nie otrzymują kolejnej wskazówki. Po obszarze gry mogą poruszać się dodatkowo osoby weryfikujące ilość graczy w zespołach.
8. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Organizatorzy mają prawo wykluczenia Zespołu z gry miejskiej. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 5.

Zasady wyłaniania zwycięzców

1. Zwycięzcy gry miejskiej zostaną wyłonieni tylko spośród uczestników, którzy spełniają warunki wymienione w § 3 i 4.
2. Grę miejską wygrywa Zespół, który w najkrótszym czasie wykona poprawnie zadania określone przez Organizatora.
3. Zwycięscy gry zostaną wyłonieni po zakończeniu debaty „Demokracja i ja”

§ 6.

Nagrody

1. Trzy zwycięskie drużyny otrzymają są nagrody rzeczowe.

§ 7.

Przetwarzanie i publikowanie informacji o udziale w grze miejskiej

1. Administratorem danych osobowych uczestników i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich jest Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji z siedzibą w Warszawie, przy Al. Jerozolimskich 142A. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Administrator danych osobowych powołał Inspektora ochrony danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@frse.org.pl.

3. Dane osobowe uczestników i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia oraz dokumentowania przebiegu gry miejskiej, w szczególności w celu:
 - a. zakwalifikowania Zespołów do udziału w grze miejskiej oraz zachowania dowodów jej przebiegu,
 - b. kierowania do uczestników wiadomości związanych z organizacją i przeprowadzeniem gry miejskiej na wskazany przez nich adres e-mail oraz nr telefonu,
 - c. publikowania informacji o wynikach gry (także w mediach) ze wskazaniem imion i nazwisk uczestników,
4. Podstawą przetwarzania danych jest zgoda uczestników umożliwiająca prawidłową i zgodną z prawem organizację gry miejskiej oraz uzasadniony interes Administratora, w szczególności w zakresie zabezpieczenia ewentualnych roszczeń uczestników.
5. Organizator będzie zbierał następujące dane:
 - a. uczestników: imię i nazwisko, data urodzenia, adres do korespondencji (wysyłki nagrody), adres poczty elektronicznej (e-mail), wizerunek, numer telefonu,
 - b. opiekunów prawnych: imię i nazwisko, seria i numer dowodu osobistego, adres poczty elektronicznej, numer telefonu.
6. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w grze miejskiej.
7. Osobom, których dane są przetwarzane przez Organizatora przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo do:
 - a. sprostowania danych,
 - b. usunięcia danych,
 - c. ograniczenia przetwarzania danych,
 - d. przenoszenia danych,
 - e. wniesienia sprzeciwu,
 - f. cofnięcia zgody w dowolnym momencie.
8. Osobom, których dane są przetwarzane przez Organizatora przysługuje także prawo wniesienia skargi do Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Organizator oświadcza, iż dane uczestników gry miejskiej nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
10. Dane uczestników gry miejskiej mogą zostać udostępnione podmiotom zewnętrznym w zakresie w jakim jest to niezbędne do realizacji usług świadczonych przez te

podmioty na rzecz Organizatora w związku z organizacją gry miejskiej oraz prowadzeniem dokumentacji rachunkowej Organizatora.

11. Dane uczestników przetwarzane będą przez okres uczestnictwa w grze miejskiej oraz przez okres 2 lat od zakończenia gry. W przypadku odniesienia urazów lub skierowania w stosunku do Organizatora roszczeń, dane przetwarzane będą przez okres niezbędny do zabezpieczenia interesów Administratora tj. do czasu przedawnienia roszczeń uczestnika. Dane z utrwalonego wizerunku uczestnika przetwarzane będą przez okres wynikający z celu utrwalenia i wykorzystania wizerunku określonego w §8 Regulaminu.
12. Organizator stosuje środki techniczne i organizacyjne mające na celu należyte, odpowiednie do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną zabezpieczenia powierzonych danych osobowych. Organizator wdrożył odpowiednie środki aby zapewnić stopień bezpieczeństwa odpowiadający ryzyku z uwzględnieniem stanu wiedzy technicznej, kosztu wdrożenia oraz charakteru, zakresu, celu i kontekstu przetwarzania oraz ryzyko naruszenia praw i wolności osób fizycznych o różnym prawdopodobieństwie wystąpienia i wadze zagrożenia. Organizator w szczególności uwzględnia ryzyko wiążące się z przetwarzaniem danych wynikające z:
 - a. przypadkowego lub niezgodnego z prawem zniszczenia,
 - b. utraty, modyfikacji, nieuprawnionego ujawnienia danych,
 - c. nieuprawnionego dostępu do danych osobowych przesyłanych, przechowywanych lub w inny sposób przetwarzanych.

§ 8.

Wykorzystanie wizerunku

1. Uczestnik upoważnia Organizatora do wykorzystania jego utrwalonego wizerunku w następujących formach:
 - a. utrwalanie i zwielokrotnienie jakąkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechnianie w dowolnej formie,
 - b. udostępnianie partnerom Organizatora oraz innym jednostkom - działającym w celach zgodnych z celami organizacji gry miejskiej - egzemplarza lub kopii, na której utrwalono wizerunek, w celu podejmowania działań określonych w §3 ust. 4, wykorzystania ich do promocji Organizatora oraz celu określonego w §2,
 - c. wprowadzenia do pamięci komputera i do sieci multimedialnej,
 - d. zwielokrotnianie zapisu utrwalonego wizerunku,
 - e. publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,

- f. zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach i bilbordach,
 - g. emisja w przekazach telewizyjnych i radiowych,
 - h. publikowanie zdjęć uczestnika z udziału w grze miejskiej.
2. Wykorzystanie wizerunku uczestnika możliwe jest w szczególności dla celów informacyjnych, promocyjnych oraz marketingowych związanych z realizacją celu określonego w §2, realizowaną przez Organizatora działalnością społeczną na rzecz zwiększania świadomości zdrowotnej społeczeństwa, promowania aktywnego i zdrowego trybu życia oraz celów działalności Organizatora poprzez umieszczenie wizerunku na stronach internetowych, blogach i fanpage'ach prowadzonych przez Organizatora.
 3. Rozpowszechnianie wizerunku, o którym mowa w ust. 1-2 odbywa się w oparciu o zezwolenie, o którym mowa w art. 81 ust. 1 zd. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U.2018.1191 t.j. „Prawo autorskie”). Zezwolenie jest udzielone przez uczestnika poprzez akceptację niniejszego Regulaminu.
 4. Mając na uwadze bezpłatny i społeczny charakter organizowanej gry miejskiej oraz dobrowolny udział, uczestnik zrzeka się wszelkich roszczeń, w tym również o jakiegokolwiek wynagrodzenie (istniejących i przyszłych) z tytułu udostępnienia i rozpowszechniania jego wizerunku w celach określonych w niniejszym Regulaminie.
 5. Zezwolenie udzielone przez Uczestnika w powyższy sposób oraz oświadczenie o zrzeczeniu ewentualnych roszczeń jest oświadczeniem woli wyrażonym w rozumieniu art. 60 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 roku Kodeks cywilny (Dz.U.2018.1025 t.j. „kc”) w związku z art. 81 ust. 1 zd. 1 Prawa autorskiego.
 6. W przypadku cofnięcia zgody na wykorzystanie wizerunku uczestnika, uczestnik zobowiązany jest do pokrycia wszelkich kosztów poniesionych przez Organizatora w związku z wykorzystaniem wizerunku na podstawie uprzedniej zgody oraz kosztów koniecznych do poniesienia celem wycofania wizerunku uczestnika. Do kosztów określonych w zdaniu poprzedzającym zaliczyć należy w szczególności koszt wykonania utrwalenia wizerunku oraz obróbki wykonanego materiału dla celów określonych przez Organizatora, koszt projektu i wykonania ewentualnych materiałów promocyjnych, reklamowych etc. oraz koszt cofnięcia określonych wyżej czynności podejmowanych przez Organizatora.

§9.

Prawa autorskie

1. Uczestnicy zobowiązani są podpisać oświadczenie o treści: „Wyrażam zgodę na bezpłatne wykorzystywanie mojej pracy (dzieła) przez Fundację Rozwoju Systemu Edukacji w celu promocji programu. Oświadczam, iż w przyszłości nie będę rościł sobie prawa do tantiem związanych z rozpowszechnianiem mojej pracy”.
2. Uczestnicy, którzy nie podpiszą powyższego oświadczenia zostaną zdyskwalifikowani ze względów formalnych.

§ 10.

Zdrowie

1. Uczestnik świadomy jest, że gra miejska związana jest ze zwiększonym wysiłkiem fizycznym każdego z uczestników, dlatego też udział w grze nie jest zalecany m. in. osobom posiadającym przewlekłe choroby i schorzenia a w szczególności choroby układu krwionośnego i oddechowego, schorzenia mięśni i stawów.
2. Uczestnik rozumie i zgadza się na wzięcie udziału w grze miejskiej mając świadomość, że Organizator nie zapewnia opieki medycznej ani żadnej innej pomocy, w tym w szczególności transportu w przypadku odniesienia przez uczestnika urazu podczas gry.
3. Ze względu na charakter wydarzenia, uczestnik powinien liczyć się z powstaniem otarć oraz zmęczeniem fizycznym. Jednocześnie uczestnik rozumie, że udział w grze miejskiej pociąga za sobą naturalne ryzyko wypadku, odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Odpowiedzialność za powstałe urazy oraz ewentualne inne konsekwencje udziału w grze miejskiej ponosi wyłącznie uczestnik oraz opiekun prawny wraz z opiekunem Zespołu. Uczestnik bierze udział w grze na własną odpowiedzialność.
4. Organizator nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w grze miejskiej. Każdy uczestnik odpowiada za własne bezpieczeństwo i w tym zakresie może dokonać zakupu stosownego ubezpieczenia o ile uzna to za stosowne.

§ 11.

Postanowienia końcowe

1. Regulamin gry miejskiej jest dostępny na stronie <https://erasmusplus.org.pl/wydarzenia-specjalne/europejski-tydzien-mlodziezy-2019/>
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.

Załącznik 1

**ZGODA RODZICÓW / OPIEKUNÓW PRAWNYCH NA UDZIAŁ DZIECKA W GRZE
MIEJSKIEJ**

„Wkręć się w obywatelstwo!”

Ja, (imię, nazwisko) (matka,
ojciec, opiekun prawny)* dziecka/dzieci (imię, nazwisko)

.....
legitymująca/-cy się dowodem osobistym nr..... wydanym przez
....., wyrażam zgodę na udział
mojego dziecka/podopiecznego w grze miejskiej „Wkręć się w obywatelstwo!”, która odbędzie się na
terenie Warszawy dnia 09.05.2019 r.

Oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem gry miejskiej i przyjmuję jego warunki.

Dane kontaktowe:

adres e-mail

numer telefonu

.....

prawnego*

czytelny podpis rodzica/opiekuna

*niepotrzebne skreślić

Załącznik nr 2

ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH ORAZ WYKORZYSTANIE WIZERUNKU

- zapoznałam/em się z zamieszczonym na stronie internetowej: <https://erasmusplus.org.pl/wydarzenia-specjalne/europejski-tydzien-mlodziezy-2019/> Regulaminem gry miejskiej „Wkręć się w obywatelstwo!”, jego treść jest dla mnie w pełni zrozumiała i zobowiązuję się do przestrzegania wszystkich jego warunków,
- wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Fundację Rozwoju Systemu Edukacji z siedzibą w Warszawie, KRS 0000024777 (Administrator), **moich danych osobowych/danych osoby pozostającej pod moją opieką*** w celu podjęcia działań organizacji i przeprowadzenia gry miejskiej oraz podejmowanych działań promocyjnych i marketingowych,
- wyrażam zgodę na publikację **mojego imienia i nazwiska/imienia i nazwiska osoby pozostającej pod moją opieką*** (w tym w mediach) w celu przedstawienia wyników przeprowadzonej gry miejskiej,
- zapoznałem się z zawartą w Regulaminie informacją określającą zasady przetwarzania danych osobowych i jestem świadomy przysługujących mi praw, w tym prawa do wycofania zgody na przetwarzanie danych w dowolnej chwili,
- wyrażam nieodpłatną zgodę na używanie i rozpowszechnianie **mojego wizerunku/ wizerunku osoby pozostającej pod moją opieką*** przez Fundację Rozwoju Systemu Edukacji (Fundacja), udostępnionego Fundacji w ramach aktywnego udziału w grze miejskiej organizowanej przez Fundację, w tym na umieszczenie tego wizerunku na stronach internetowych, blogach i fanpage'ach prowadzonych przez Fundację, prezentacjach oraz materiałach promocyjnych.

.....
podpis uczestnika/ rodzica/ opiekuna prawnego*

*niepotrzebne skreślić