

<b>Numer projektu</b>	2019-1-PL01-KA203-065694
-----------------------	--------------------------

<b>Tytuł projektu</b>	Higher-ed Programmes for Careers in Game Design & Development
<b>Akronim projektu</b>	GAMEHIGHED
<b>Strona internetowa projektu</b>	www.gamehighed.ukw.edu.pl
<b>Nazwa instytucji koordynującej:</b>	Uniwersytet Kazimierza Wielkiego
<b>Partnerzy</b>	Univerzita Karlova – Czechy Jyvaskylan Yliopisto – Finlandia Bahcesehir Universitesi Foundation – Turcja Asociace ceskych hernich vy vojaru, z.s. - Czechy
<b>Czas trwania</b>	36 miesięcy
<b>Dofinansowanie z programu Erasmus+</b>	383 673 euro

#### Streszczenie projektu

GAMEHIGHED stworzy programy studiów, zestawy edu-materiałów i narzędzia do tworzenia własnych programów nastawionych na kształcenie twórców gier. Projekt stawia na ścisłą współpracę między uczelniami a firmami i organizacjami branżowymi. Specjaliści z branży wiedzą najlepiej, jakie kompetencje należy wyszkolić. Specjaliści od programów kształcenia wiedzą najlepiej, jak zaplanować proces edukacyjny wiodący do tego celu.

GAMEHIGHED pracuje w międzynarodowych zespołach łączących oba sektory. Materiały będą udostępnione za darmo na otwartych licencjach, gotowe do wdrożenia w szkolnictwie wyższym i w innych sektorach edukacyjnych.

Strona projektu: [www.gamehighed.ukw.edu.pl](http://www.gamehighed.ukw.edu.pl).